



Ziel der Lektion: kennenlernen Zauberschnur & Grossgeräte

Einleitung:

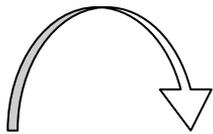
Ritual: Anfangsritual

Neugierde:



kleiner Dachs fordert Yakari, Regenbogen und kleiner Donner zu einem Wettrennen heraus - wer hat wohl das schnellste Pferd. Dabei kommen sie in die verfluchte Schlucht - diese ist für Yakari und seine Freunde verboten. Kleiner Donner wird von einer giftigen Schlange gebissen und Yakari muss ganz schnell Medizin beim Medizinmann finden.

Aufwärmen:

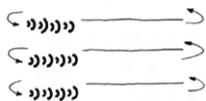


kleiner Dachs fordert Yakari, Regenbogen und kleiner Donner zu einem Wettrennen heraus (CD Chrüsimüsi Chräbs: Lied Nr. 2)

Wir stellen uns auf und auf das Zeichen: Achtung, fertig, Startschuss, PENG uns los! Laufen alle so schnell sie können los.

ev. Huckepack noch eine weitere Runde laufen lassen.

Zauberschnur am Boden



sie geraten in die verfluchte Schlucht (Seil oder Zauberschnur)

eigentlich ist diese Schlucht ja für die Sioux verboten doch kleiner Donner läuft mit „schneller Blitz“ immer weiter in die Schlucht hinein.



Da hat es plötzlich ganz viele Schlangen am Boden.

- Wir versuchen über die Schlangen zu hüpfen ohne auf sie zu stehen.
- Einbeinig.
- Beidbeinig.



Kleiner Donner tänzelt über die Schlangen.

- mit Kreuzschritten über die Zauberschnur.



Da passiert es und kleiner Donner steht aus Versehen auf eine Schlange welche ihn beisst - Yakari braucht nun dringend Medizin vom Medizinmann!

- Erwachsene halten Seil und schwingen es im Kreis.
- Kind versucht über Seil zu springen.

Variante: 2 Erwachsene halten Seil und schwingen es leicht hin und her - Kinder versuchen es zu überspringen.

Fangspiel:

Ziegen des Medizinmanns

Yakari entdeckt die Ziegen des Medizinmannes und versucht diesen zu folgen! Doch die Ziegen sind ziemlich frech und springen immer wieder davon!



Am Medizinmaa sie Gitzeli **Hände am Boden—Hinterbeine ausschlagen.**



Das folged e keis bitzeli **mit Zeigefinger mahnen.**

Es chlättered über Felse **Erwachsene formen mit Armen Kreis—Kind steigt hindurch.**

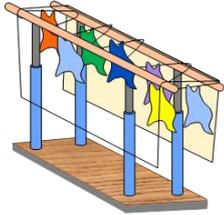
Spaziert is Nachbars Gärtli **Kind läuft um Erwachsene rum.**

Es gügslet durs Loch **Erwachsene stehen mit Gegrätschten Beinen da— Kind schaut durch die Beine.**

Und rüeft: Fang mi doch! **Kind läuft geradeaus davon und Erwachsene versuchen es zu fangen.**



Hauptteil:



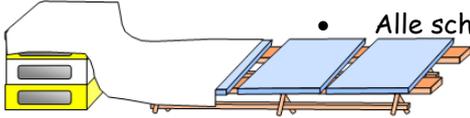
Farbenhöhle: (1 Barren, Seile, 1 Leintuch, Chiffontücher, Klammerli)
Yakari entdeckt eine Farbenhöhle ist hier wohl der Medizinmann?

- Wir kriechen durch die Farbhöhle durch und bestaunen die verschiedenen Farben.

Schlängenhöhle: (2 Langbänke, 3 dünne Matten, 1 Schwedenkasten, 1 Leintuch, 1 Tastschlange)

Da entdeckt Yakari eine Höhle - findet er hier wohl den Medizinmann?

- Alle schlüpfen in die Höhle.



Da entdeckt Yakari eine wunderschöne Schlange, sie erzählt ihm, wo er den Medizinmann finden kann.

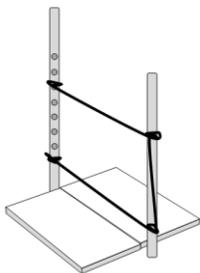
- Kinder fühlen die verschiedenen Stoffe der Tastschlange



Fahrt mit den Kajak: (2 Rollbretter, 1 Kastenoberteil, 2 Unihockeyschläger, Reissäckchen)

Yakari muss auf die andere Seite gelangen dazu nimmt er das Kajak.

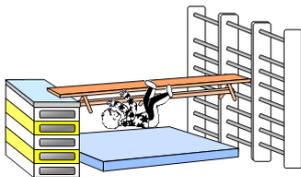
- Kinder sitzen im Boot und versuchen mit Hilfe der Ruder (Unihockeyschläger) auf die andere Seite zu gelangen.
- Dort wartet der Medizinmann (Erwachsene in Brettposition) auf sie und über gibt ihnen die Medizin (Reissäckchen).
- Weil es eilt, darf Yakari auf dem Esel des Medizinmannes zu kleiner Donner zurück reiten. (Huckepack)



Schlucht Überquerung: (1 Reckanlage, 1 Tau oder ein Bergsteigerseil, 2 dünne Matten)

Um auf die andere Seite der Schlucht zu gelangen, muss Yakari über ein Seil auf die andere Seite balancieren.

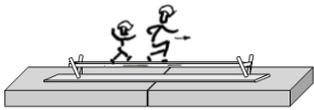
- Alle laufen über das Seil auf die andere Seite und halten sich dabei am oberen Seil fest.



Baumbrücke: (Sprossenwand, 1 Schwedenkasten, 1 Langbank, 1 halbdicke Matte, Backblech, Ziegenmagnete)

Eine Ziege ist in die Schlucht gefallen und hängt an einem Felsvorsprung. Yakari hat eine Idee wie er die Ziege retten kann, er hängt sich an einen Baum. Mit dem Gewicht der anderen Ziegen kann er die hängende Ziege retten.

- Kind klettert Sprossenwand hoch und nimmt eine Ziege vom Backblech.
- Dann kriecht, läuft über die Langbank oder hängt sich unten am Bank mit Hilfe der Erwachsenen zum Felsen (Schwedenkasten).



Schwimmender Steg: (2 dicke Matten, 1 Langbank, Reissäckchen)
um über das reissende Wasser zu gelangen, benutzt Yakari und die Ziegen des Medizinmannes den schwimmenden Steg.

- Alle balancieren auf der Schmalseite des Steges (Langbank) auf die andere Seite
- Erwachsene versuchen dabei das Reissäckchen auf dem Kopf zu balancieren ohne es fest zu halten.

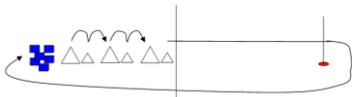
Ausklang:

Spiel/Stafette:

Medizintransport (3 - 4 Gruppen, 3 - 4 Malstäbe, Reissäckchen)

Welche Gruppe hat zuerst die Medizin (Reissäckchen) bei „kleiner Donner“?

- Die Mukis stellen sich nebeneinander in eine Linie auf.
- Hinterster Erwachsener nimmt ein Reissäckchen und übergibt dieses seinem Kind.
- Dieses gibt oder wirft das Reissäckchen dem nächsten Erwachsenen usw. bis die Reissäckchen beim vordersten Paar sind.
- Diese springen mit dem Reissäckchen zum Malstab und deponieren es dort - danach laufen sie zurück und nehmen ein nächstes Reissäckchen.
- Wichtig die ganze Gruppe rückt immer einen Platz weiter - jedoch nie über die vorgegebene Lauflinie hinaus.



Vitamin Z:

Massage für „kleiner Donner“

Kleiner Donner braucht ganz dringend seine Medizin.

- Erwachsene geben dem Kind einen dicken Kuss auf die Backen.

Kleiner Donner nimmt einen tiefen Schnauf - das war aber knapp - und legt sich dann auf den Bauch.

- Kinder legen sich auf den Bauch.

Kleiner Donner hat ganz steife Füße.

Füessli riebe, Füessli riebe und ihn zum lache triebe.

- Füße leicht kneten und dann kitzeln.

D' Wädli chlopfe, d' Wädli chlopfe - und nach chlii uf sis Fudi pöpperle.

- mit hohler Hand auf die Waden klopfen und dann ganz Fein aufs Gesäss.

Am „kleiner Donner“ seine Schenkel kneten, Schenkel kneten.

- Schenkel richtig gut durchkneten.

So langsam kommen „kleiner Donner“ seine Lebensgeister wieder zurück wir bürsten noch über seinen Rücken damit sein Fell so richtig glänzt.

- mit gespreizten Händen über den Rücken fahren.

Bevor es nach Hause geht, geben wir ihm nochmals einen Schluck Medizin.

- das Kind das fest in die Arme nehmen und ihm einen Kuss auf die Backen drücken.