Ziel der Lektion: Spiel, Spass, Fitness und Ausdauer

Einleitung:

Ritual: Muki-Anfangsritual

Neugierde: Heute sind wir bei Richard Löwenherz. Der grosse Schlosspark kann für Spiele benutzt werden. Toll!

Aufwärmen:
Kreisspiele

Chum mit, gang wäg

alle Muki-Paare stehen im Kreis. Ein Muki-Paar springt um den Kreis und tippt ein anderes Paar am Rücken an und sagt entweder „chumm mit“ oder „gang weg“

- Bei „chum mit“ springt das andere Muki-Paar in derselben Richtung um den Kreis
- Bei „gang weg“ springt das andere Muki-Paar in die Gegenrichtung
- Wer ist zuerst am leeren Platz?

Dä rehti Platz näbe mir isch lär, ich wünsche mir..... (Namen Kennenlernspiel)

alle Muki-Paare stehen oder sitzen im Kreis. Ein Muki-Paar beginnt und sagt

- Der rechte Platz neben mir ist leer ich wünsche mir (Namen des Erwachsenen und des Kindes) her
- Darauf wechseln diese den Platz
- Dasjenige Paar, welches nun rechts neben sich einen freien Platz hat ruft wieder

Luged nid ume, de Frosch got ume (Material: 1 Plüschfrosch)

alle Muki-Paare stehen im Kreis.

- Ein Muki-Paar hält den Plüschfrosch und springt mit ihm um die anderen Muki-Paare im Kreis
- Alle singen dabei „Lueged nid ume de Frosch gaht ume“ bis das Muki-Paar den Frosch hinter einem anderen Muki-Paar fallen lässt
- Dasjenige Muki-Paar welches den Plüschfrosch hinter sich hat, nimmt ihn auf und springt so schnell es geht dem vorderen nach
- Wer ist zuerst an seinem Platz

Hauptteil:

Sonnenstafette (Material: Sonnen, gelbe Wäscheklammern, Malstäbe)

Wir bilden 4 Gruppen welche auf einer Hallenseite hinter der Linie stehen. Jede Gruppe hat auf der gegenüberliegenden Hallenseite einen Malstab mit einem laminierten gelben Kreis mit Gesicht.

- Das erste Muki-Paar läuft mit einem gelben Sonnenstrahl (Wäscheklammer) auf die andere Seite und klippt den Sonnenstrahl an die Sonne
- Das nächste Paar darf erst starten, wenn sie wieder hinter der Anfangslinie sind
- Welche Gruppe bringt die Sonne am meisten zum strahlen?

Von Teichseite zu Teichseite hüpfen (Material: 2 Matten / 4 Muki-Paare)

2 Muki-Paare befinden sich auf einer Hallenseite mit 2 Matten hintereinander liegend. Die anderen 2 Paare auf der gegenüberliegenden Hallenseite.

- Auf los geht's los springen die Kinder von der hinteren Matte auf die vordere
- Danach heben die Eltern die Matte über die Köpfe der Kinder und legen sie mit kleinem Abstand vor die andere Matte
- Die Kinder springen nun weiter auf die nächste Seite, bis sie auf der anderen Hallenseite sind
- Andere Muki's machen genau das selbe bis ins Ziel

Fischer, wie töif isch s'Wasser?

Die Gruppe fragt befindet sich auf einer Hallenseite, die Leiterin auf der gegenüberliegenden.

- Nun fragt die ganze Gruppe: „**Fischer wie tief ist das Wasser?**“
- Der Fischer antwortet z.B.: „**2 Meter tief**“
- Die Gruppe fragt danach: „**Wie kommen wir hinüber?**“
- der Fischer antwortet: „**auf einem Bein, oder als Frosch, usw.**“
- der Fischer und die Gruppe laufen, springen, kriechen nach der Vorgegebenen Aufgabe auf die andere Seite, dabei versucht der Fischer so viele Muki's wie möglich zu fangen.
- Diejenigen, welche gefangen wurden, werden auch zu Fischern

Tigge Tagge Tone

Reaktionsspiel:

Tigge Tagge Tone schwarzi Kaffibohne, rabeschwarze Kafisatz, wer isch z'aller-erschert am Platz.

- Die Muki's liegen auf dem Bauch am Boden hinter einer Linie
- Wenn sie das Wort „**Platz**“ hören, stehen sie so schnell als möglich auf und laufen die Vorgegebene Strecke und legen sich dort wieder auf den Bauch hinter die Linie

Kristallina und Fröstchen (Material: Kastenoberteil, Joghurtbecher)

Ein Mukipaar spielt Kristallina und Fröstchen und stellt sich bei dem mit Joghurt-Bechern vollgefüllten Kastenoberteil (in der Mitte der Halle) auf.

- Nun werfen sie alle Joghurtbecher aus dem Kasten
- die anderen Mukis müssen versuchen, die Becher so schnell als möglich wieder in den Kasten zu befördern.

Feen-Fangis (Material: 2 Chiffontücher)

2 Muki-Paare als Fänger kennzeichnen

1 Feen-Erlöserpaar mit 2 Chiffontücher

- Die Mukis springen in der Halle herum, wenn sie von den Fängern gefangen werden müssen sie an Ort still stehen
- Sie können von der Muki-Fee mit den Chiffontüchern (über Kopf streichen) erlöst werden

Chäferlifangis

Spielleiterin oder Muki-Paar ist Chäferfänger

- Die Mukis springen in der Halle herum, wenn sie von den Fängern gefangen werden müssen sie an Ort auf den Rücken liegen und mit den Beinen strampeln
- Sie können von den anderen Muki's erlöst werden, indem diese sie wieder auf die Beine drehen

Ausklang:

Sonne, Mond und Sterne (Material: Kärtchen Sonne, Mond und Sterne)

Alle Mukis stehen im Kreis, halten sich an den Händen und erhalten ein Symbolkärtchen.

- Wenn ihr Symbol, in der Geschichte vorkommt, springen sie eine Runde
- **vorher abmachen in welche Richtung gesprungen werden muss**
- **Kind springt näher beim Kreis, Erwachsene machen den längeren Weg!!!!**

Es ist Mitternacht! Dick und rund steht der **Mond** am Himmel und tausend helle **Sterne** glitzern um ihn herum. Es ist keine **Wolke** am Himmel, deshalb kann man den **Mond** und die **Sterne** auch besonders gut sehen.

Weil in der Nacht die **Sonne** nicht scheint, ist es ziemlich dunkel. Der **Mond** und die **Sterne** schicken nur ganz wenig Licht zur Erde. Gegen morgen bildet sich eine dicke **Wolke** und schiebt sich vor den **Mond**. Zum Glück ist es aber ziemlich windig und die **Wolke** zieht weiter, so dass der **Mond** und auch die **Sterne** wieder gut zu erkennen sind.

Am frühen Morgen sieht es so aus, als mache sich die **Sonne** bereit, bald über einem Hügel aufzugehen. Es ist noch nicht sehr hell, so dass für kurze Zeit sowohl der **Mond**, die **Sterne** und auch ein paar kleine **Wolken** zu sehen sind. Man ahnt schon, dass die **Sonne** alle bald vertreiben wird.

Nach und nach wird die **Sonne** immer heller, der **Mond** und die **Sterne** verschwinden. Es ist ein strahlend schöner Tag. Keine **Wolke** ist am Himmel zu sehen, und so bleibt es dann auch eine lange Zeit, bis es langsam dunkel wird. Einige **Wolken** sind inzwischen auch wieder am Himmel zu sehen. Hinter einer besonders dicken **Wolke** geht die **Sonne** unter, und der **Mond** und die **Sterne** erscheinen wieder.

Sternschnuppe

Die Mukis bilden einen Kreis mit Handfassung und ein Muki-Paar ist die Sternschnuppe und saust ringsherum. Schlägt sie zwischen zwei Muki-Paaren ein, gibt es eine Explosion:

- das eine saust links-, das andere Mukipaar rechts-herum.
- Wer zuletzt am Ausgangsort eintrifft, wird neue Sternschnuppe.

Vitamin Z:

Ringel, ringel Rose, roti Aprikose
Veieli und Vergissmeinnicht, alli Mukis setzed sich.

Mit de Füessli trap, trap, trap
mit de Händli klatsch, klatsch, klatsch
mit de Finger tip, tip, tip
mit em Chöpfli nick, nick, nick
a de Ohrli rupf, rupf, rupf
a de Höörli zupf, zupf, zupf
uf de Nase bum, bum, bum
alli Mukis gheied um

Chunnt en starke Wirbelwind stönd mer uf ganz gschwind.