

Thema: Dschungel (90 min)

Ziel der Lektion: schaukeln und hangeln, klettern und ziehen und dabei spass erleben!

Einleitung:

- Ritual: 1,2,3,4,5,6,7 - wo isch euse kreis ächt bliebä
 1,2,3,4,5,6,7,8 - jetzt isch euse Kids-Kreis endlich gmacht!



Posten werden aufgestellt!

Aufwärmen: Hochwasser



Alle Kinder laufen & hüpfen zur Musik durch den Dschungel, dabei dürfen alle Geräte durchlaufen werden.

- bei Musikstop und Ausruf „Hochwasser“ müssen sich alle so schnell wie möglich in die Höhe (auf die Geräte) retten.
- Fortbewegungsart ändern indem alle Kinder ein Dschungeltier nachahmen (mit Lauten und Bewegung)
- Achtung „Regen“ kommt - alle retten sich unter Dach / Unterschlupf / Versteck
- Achtung „wilde Tiere“ - Kinder verhalten sich ganz ruhig, liegend auf dem Boden

Hauptteil:



Flussüberquerung mit dem Boot (Reckpfosten, Seil oder Slackline, Teppichresten, Rollbretter)

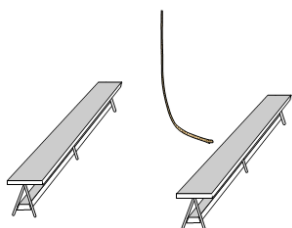
Wir befinden uns auf einer Flussseite und möchten auf die andere Seite rüber

- Die Kinder ziehen sich auf Teppichresten (Rollbrett) sitzend, stehend, kniend an einem Seil entlang mehrere Meter

Schlucht (3 Schwedenkästen, 2 Langbänke, 1 dicke Matte)

Wir müssen über die Schlucht balancieren, dürfen dabei nicht hinunterfallen

- Kinder steigen Kastentreppe hoch und balancieren auf die andere Seite

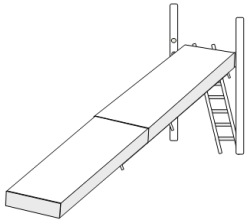


Tarzan (Affenschwänze, 2 Langbänke)

Wir schwingen uns wie Tarzan durch den Dschungel

- Kinder stehen auf Langbank und schwingen sich auf die andere Seite
-

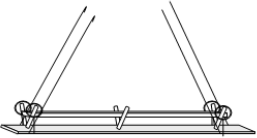
Thema: Dschungel (90 min)



Wasserfall (Reckanlage, 2 Langbänke, 2 dicke Matten, 1 Leiter)

Kinder steigen die Felswand hoch zum Wasserfall und lassen sich mit dem Wasser nach unten spülen

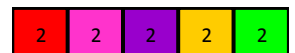
- Kinder rollen und rutschen dicke Matte runter



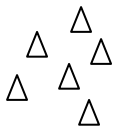
Riesenschaukel (Schaukelringe, 1 Langbänke, Trapeze)

Kinder schaukeln auf den Lianen im Dschungel

- In Ringe sitzen und schaukeln
- Auf Trapez sitzen und schaukeln
- Gemeinsam auf Langbank sitzen und schaukeln



Ausklang:



Der Tiger kommt (alle Geräte)

2 Kinder spielen den Tiger, die anderen Kinder sind die Affen

- Die Affen wagen sich sehr nah an die schlafenden Tiger heran und necken sie auch
- Auf rufen der Spielleitung „die Tiger kommen versuchen diese einen Affen zu fangen.“
- Affen können sich nur retten, wenn sie irgend wo in der Höhe sind
- Wird ein Affe vom Tiger gefangen, wird dieser in der nächsten Runde zum Tiger
- Variante: die Tiger dürfen so lange fangen, bis die Spielleitung ruft „Tiger sind müde“!

Der Tiger ist los (alle Geräte)

In der Hallenmitte liegt ein Stapel mit Tierbildern aus dem Urwald.

- Ein Kind deckt ein Kärtchen um und sagt um was für ein Tier es sich handelt
- Die anderen Kinder imitieren dieses Tier mit Bewegung und Lauten
- Wenn es den Tiger aufdeckt, ruft das Kind „der Tiger ist los“ und versucht ein Kind zu fangen bevor dieses eine Wand berühren kann.
- Das gefangene Kind darf in der nächsten Runde die Kärtchen aufdecken

Erläuterungen

Akzente	Physis	Ausprägung
	Herz-Kreislauf anregen	0 nicht
	Muskeln kräftigen	1 wenig
	Knochen stärken	2 mittel
	Beweglichkeit erhalten	3 stark
	Koordination verbessern	4 sehr stark