



Ziel der Lektion: Stab kennenlernen, an Grossgeräten unsere Grundtätigkeiten fördern

Einleitung:

Ritual: Muki-Anfangsritual



Fingervers:
 10 chlini Zappelbäse, wirbled hin und her
 10 chlini Zappelbäse, findet das gar nöd schwer
 10 chlini Zappelbäse, wirbled uf und ab
 10 chlini Zappelbäse, findet das ganz glat!
 10 chlini Zappelbäse, wirbled zringelum
 10 chlini Zappelbäse, finded das nöd dumm!
 10 chlini Zappelbäse, schlüfed is Versteck.
 10 chlini Zappelbäse, sind uf einisch Weg

Aufwärmen: **Was isch nume los...** (CD Chrüsimüsi Chräbs, Lied:)



Wir sitzen im Kreis und führen Bewegungen laut Text mit den Händen und den Füßen aus!

**die Besen der grossen Hexen fliegen einfach davon** (Stäbe)

- Kind hält Stab zwischen den Beinen und springt davon
- Erwachsene versuchen es einzufangen
- wechseln

**Endlich haben die grossen Hexen ihren Besen gefangen und reiten nun gemeinsam zum Blocksberg** (Stäbe)

- Kind hält Stab zwischen den Beinen
- Erwachsene stehen hinter Kind, ebenfalls den Stab zwischen den Beinen
- Zusammen fliegen (laufen) sie zum Blocksberg.
- wechseln

**Auf dem Blocksberg liegen überall Baumstämme am Boden**

- Erwachsene befinden sich in Brettposition
- Kinder steigen über die Baumstämme (Erwachsene) hinüber

**um ein grosses Feuer zu machen müssen die Hexen ganz viel Holz entzwei sagen!**

- Erwachsene und Kind halten Stab je an einem Ende, kräftig hin- und her bewegen wie beim Sägen
- Handwechsel

**Und die Baumstämme zum Feuerplatz ziehen** (Stab)

- Erwachsene halten Stab an einem Ende, Kind sitzt am Boden und hält am anderen Ende fest
- Erwachsene ziehen Kind rückwärts auf die andere Hallenseite





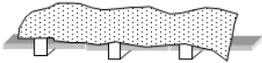
Hauptteil:

Nebelhexe Weiherina

(3 dünne Matten, 3 Kastenteile, Vorhangstoff, Fische & Otter)

Weiherina die Nebelhexe zaubert gerne dichten Nebel, damit sie im Weiher unter Wasser tauchen und mit dem Otter versteckt spielen kann.

- Gemeinsam schlüpfen wir unter der Nebeldecke durch
- Wer kann den Otter entdecken

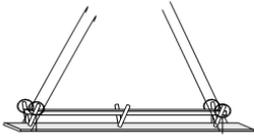


Windhexe Sausine

(2 Schaukelringe, Langbank, Seile)

Sausine lässt es gerne zümpftig Kutten. Sie setzt sich dann auf einen Baum und lässt sich vom Wind schaukeln

- Kinder sitzen auf dem Ast (Langbank) und lassen sich von den Erwachsenen schaukeln
- Diese springen in der Zwischenzeit Seil

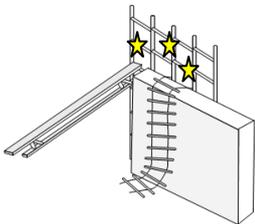


Berghexe Sternenflora

(Klettergerüst, 1 dicke Matte, Strickleiter, Sterne, Langbank)

Sternenflora steigt immer auf die höchsten Berge um Sterne an den Himmel zu hängen.

- Alle nehmen einen Stern und klettern die Strickleiter hoch
- Oben hängen wir den Stern an den Himmel (Klettergerüst) und lassen uns wieder auf die Erde runter gleiten (Langbank)

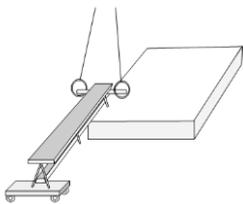


Waldhexe Knusperanna

(Ring, Trapez, Langbank, Rollbrett, dicke Matte, Chiffontücher)

Knusperanna steigt gerne auf grosse Bäume und lässt die Blätter runterfallen.

- Alle steigen die Langbank hoch nehmen ein Chiffontuch und lassen es auf die Erde (dicke Matte) runterfallen.
- Danach fliegen (springen) sie auf die Erde (dicke Matte)

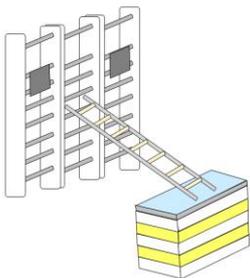


Bei der Wetterhexe Donnerina

(Sprossenwand, Schwedenkasten, Leiter, Backbleche, Schlaghölzer)

Donnerina kann es auf der Erde so richtig Donnern und Blitzen lassen - das macht ihr immer grossen Spass!

- Kinder und Erwachsene nehmen ein Schlagholz und klettern auf den Schwedenkasten
- Vom Schwedenkasten balancieren sie zum Himmel (Sprossenwand) und lassen es kräftig Donnern (auf Backblech schlagen)
- Als Kugelblitz steigen sie die Sprossenwand wieder runter



Faunhilde die Kräuterhexe

(6 Malstäbe, Schmetterlingsspiel)

Faunhilde schaut auch gerne den Schmetterlingen zu während sie Kräuter sammelt

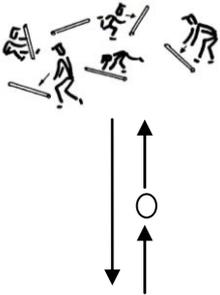
- Kinder würfeln mit den Farbwürfeln
- Gemeinsam laufen sie dann Slalom um die Malstäbe und suchen auf der anderen Seite den richtigen Schmetterling





Ausklang:

Stafette:



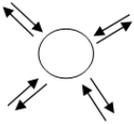
Scheiterhaufen bilden (4 Gruppen bilden)

(Stäbe auf einer Hallenseite, Mukis befinden sich auf der anderen)

- Mukis laufen auf die andere Hallenseite, nehmen einen Besen (Stab) und springen damit in die Mitte
- Dort legen sie die Stäbe zu einem Scheiterhaufen zusammen und springen zu ihrer Gruppe zurück
- Danach holen die nächsten Mukipaare einen Besen (Stab)

Tanz /

Vitamin Z:



Walpurgisnacht - Hexentanz:

Die Hexen fassen sich bei den Händen und hüpfen ums Feuer! (CD „Tip Tap“ Lied 15)

Im Kreis: alle Handfassung im Kreis marschieren auf rechte Seite (3 x 8), wechseln auf linke Seite (3 x 8)

Aus Kreis: Mukis hüpfen zusammen aus Kreis (2 x 8), bei Musikwechsel: „Fudi’s“ (2 x 8) aneinander reiben, Musikwechsel: zurückhüpfen in Kreis (2 x 8), Musikwechsel: Näseln (1 x 8)

Im Kreis: dito



Muki-Schlussritual

