



Ziel der Lektion: Turnen mit dem Stoffballon & Bewegungslandschaft

## Einleitung:



Ritual:

Muki-Anfangsritual

Neugierde:



heute sind wir mit Urmeli im Mittelalter gelandet, und zwar an einem Jahrmarkt. Es herrscht viel Jubel und Trubel, dass lässt sich Urmeli nicht entgehen.

Aufwärmen:



## Ballspielende Kinder (Ballon, Stoffballonhülle)

Urmeli hört ein lautes durcheinander von Kinderstimmen. Es sieht, wie die Kinder mit einem Ball (Gallenblase) spielen und dabei ihren Spass haben.

Urmeli besorgt sich auch einen Ball - aber es ist gar nicht so einfach diesen aufzublasen, ohne dass die Luft wieder abgeht.

- Erwachsene blasen den Ballon auf (ohne zu verknoten).
- Danach lassen sie ihn los und das Kind versucht ihn zu fangen.
- Mehrmals wiederholen.

Endlich schafft es Urmeli doch noch.

- Erwachsene blasen den Ballon in der Stoffballonhülle auf und verknoten diesen.

Die Kinder versuchen sich gegenseitig mit dem Ball abzurollen.

- Beide stehen sich mit kurzem Abstand gegenüber.
- Erwachsene rollen den Stoffballon (nicht werfen) zum Kind.
- Dieses versucht dem Stoffballon auszuweichen.
- Wird es getroffen - Rollentausch.

Urmeli erhält von den Kindern einen Ball und gibt diesen immer wieder weiter.

- Rücken an Rücken mit kleinem Abstand zueinander in Grätschstellung.
- Kind gibt Stoffballon zwischen den Beinen durch den Erwachsenen.
- Diese nehmen den Ball und übergeben diesen über den Kopf wieder dem Kind.

Jetzt beginnt das Spielen mit dem Ball - die Kinder zeigen Urmeli, was man alles damit anstellen kann.

- Rücken an Rücken mit etwas Abstand zueinander in Grätschstellung.
- Mukis rollen sich den Stoffballon zwischen den Beinen zu.

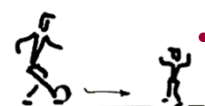
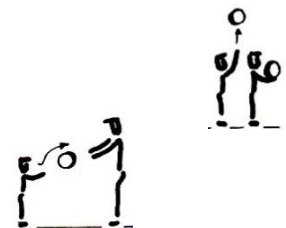
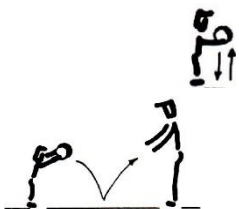
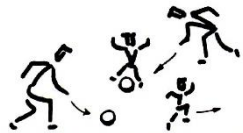
- Stoffballon auf den Boden fallen lassen und wieder fangen.

- Stoffballon leicht prellen.
- Gegenseitig zu prellen (schwierig!)

- Stoffballon hochwerfen und fangen.

- Stoffballon einander zu werfen.

- Stoffballon einander mit dem Fuss zuspieren (beide Füsse)



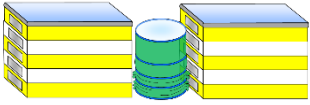
**Hauptteil:**

jetzt aber nichts wie los, am Jahrmarkt gibt es noch viel zu erleben!

**Kerzenziehen** (2 Schwedenkasten, Tunnel, Angelruhte, lam. Kerzen)

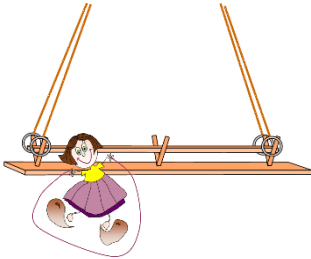
Da es im Mittelalter noch keine Elektrizität gab, wurden fleissig Kerzen gezogen.

- Alle klettern auf den Schwedenkasten, nehmen eine Angelruhte und versuchen eine Kerze zu ziehen (zu anglen.)

**Riesenschaukel** (2 Schaukelringe, 1 Langbank, Springseile)

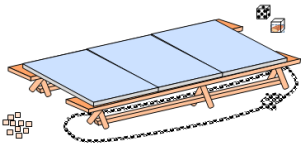
Auf dem Jahrmarkt hat es eine Riesenschaukel, was die Kinder freut. Damit die Schaukel schaukelt, müssen die Erwachsenen die Kurbel drehen.

- Kinder sitzen auf die Langbank und halten sich am schmalen Balken fest.
- Erwachsene geben ihnen an und springen danach Seil.
- Kind darf solange schaukeln, wie Erwachsene Seil springen.

**Brotbacken** (2 Langbänke, 3 dünne Matten, Tau Seil, Brot- und Zahlwürfel, Brotkärtchen)

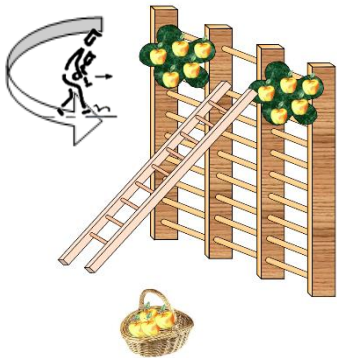
Frisch gebackenes Brot wird ebenfalls angeboten, welche im Holzbackofen gerade gebacken werden.

- Kind würfelt mit dem Brot und dem Zahlenwürfel und merkt sich dieses und hält sich dann am Tau Seil fest.
- Erwachsene begeben sich auf die andere Seite und ziehen das Kind durch den Backofen.
- Das Kind sucht das entsprechende Brotkärtchen (Anzahl Brote muss stimmen).

**Apfelrau** (Sprossenwand, Leiter, Filzblätter, lam. Äpfel, Korb)

Urmeli hilft dem Obstbauer die Äpfel zu pflücken, damit die Apfelrau diese am Stand verkaufen kann. Die geernteten Äpfel werden mit dem Pferdefuhrwerk in die Stadt gebracht.

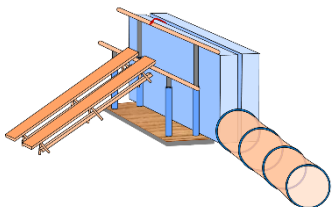
- Alle klettern die Leiter hoch und steigen auf die Sprossenwand.
- Dorf pflücken sie einen Apfel und klettern wieder vom Baum (Sprossenwand) runter und legen den Apfel in den Korb.
- Kind kauert vor Erwachsene. Diese nehmen die Kinder unter den Knien durch und tragen sie so eine Runde.

**Ratten in den Abwasserkanälen** (2 dicke Matten, Stufenbarren, Seil, 2

Langbänke, Kriechtunnel, Tastmäuse)

Im Mittelalter gab es ganz viele Ratten. Die Leute kippten ihren Abfall und das Abwasser einfach auf die Strasse in die kleinen Abwassergräben. Die Ratten fanden reichlich Nahrung darin - doch ab und zu verloren sie sich aus den Augen, Urmeli hilft ihnen sich wieder zu finden.

- Alle nehmen eine Tastmaus und kriechen oder laufen die Langbank hoch.
- Oben helfen die Erwachsenen den Kindern auf die dicke Matte zu steigen.
- Die Erwachsenen lassen sich zwischen den Matten runter und helfen dann dem Kind hinterher.
- Gemeinsam kriechen sie durch die Kanalisation (Tunnel) und suchen dann die Zwillingssmaus.



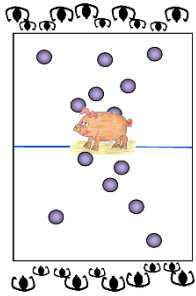
**Schuessbude** (PET-Flaschen mit Tierfiguren, Stoffballonball, Tierwürfel)

Urmeli sieht eine Schuessbude und möchte sein Glück auch versuchen.

- Kind würfelt mit dem Tierwürfel, danach versucht es die PET-Flasche mit dem richtigen Tiermotiv mit dem Stoffballonball zu treffen.
- Hat es getroffen, darf es jubelnd eine Runde Huckepack reiten.

**Ausklang:**

Spiel:

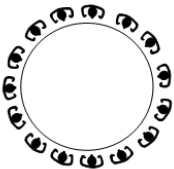
**Wildschweine vertreiben** (1 Therapieball oder grosser Ballon, Stoffballonbälle)

Im Mittelalter gab es noch viele Wildschweine. Fällt die Wildschweinrotte in ein Maisfeld ein, zerstört sie alles. Darum verscheuchen die Bauern die Wildschweine aus ihren Feldern.

2 Gruppen bilden, Therapieball (Wildschwein) auf der Mittellinie, gleichviele Bälle pro Gruppe)

- Von einer bestimmten Linie aus, versuchen die Mukis das Wildschwein aus ihrem Feld (gekennzeichnet) zu vertreiben.
- Eine Weile spielen lassen - in welchem Feld ist am Schluss die Wildschweinrotte?

Vitamin Z:

**Brot backen** (Massage Vers)

Kind liegt auf dem Bauch vor Erwachsene.

Mehl und Salz und Hefe vermischen.

- **Kreisförmig über den Rücken streichen.**

Wasser dazu geben.

- **Mit flachen Händen von oben nach unten über den ganzen Körper fahren.**

Teig gut durchkneten.

- **Ganzen Körper massieren.**

Brot formen.

- **Kind leicht hin und her rollen.**

In den Backofen schieben,

- **Kind in Kreismitte schieben.**

Bei Umluft gut backen.

- **Hände aneinander reiben und auf Rücken legen, dann unter T-Shirt blasen.**

Brot aus dem Backofen nehmen, ...mmh duftet das gut.

- **Kind wieder aus der Kreismitte ziehen und kuscheln**
- **Rollentausch**

Ritual:

Muki-Schlussritual